

آزمایشگاه ریاضی (آموزش Sage)

درس چهارم:
نظریه گراف

مدرس: میثم مدنی madani@mehr.sharif.ir
دانشکده علوم ریاضی - دانشگاه صنعتی شریف

ترم اول سال ۱۳۹۱

نسخه ابتدایی (لطفا نظرات خودت و ایرادات فایل را ایمیل کنید)

آشنایی

$G = \text{Graph}(\{0:[1,2,3], 2:[4]\})$

$G = \text{Graph}(\{0:\{1:"x",2:"z",3:"a"\}, 2:\{5:"out"\}\})$

تعریف دو گراف یکی به صورت ساده و دیگری لیبل دار

x,z,a,out

$G = \text{Graph}([(1,3,"Label"),(3,8,"Or"),(5,2)])$

گراف ماتریس ها

ماتریس مجاورت (ماتریس باید مجاورت باشد!)

```
M=Matrix([[0,1,1,0],[1,0,1,1],[1,1,0,1],[0,1,1,0]])
```

```
G = Graph(M)
```

```
G.show()
```

ماتریس وقوع

```
N=Matrix([[-1,-1,0,0,0],[1,0,-1,-1,0],[0,1,1,0,-1],  
[0,0,0,1,1]])
```

```
H=Graph(N, format='incidence_matrix')
```

```
H.show()
```

```
I = g.incidence_matrix()
```

اختیارات در گرافها

- `G.show(edge_labels=True)`
- `Graph(M,(multiedges = True))`
- `G= copy(H)`
- `g.plot(graph_border=True).save('graph.pdf')`
- `g.edges()`
- `g.vertices()`
- `g.plot(layout='circular')`
- `g.plot(layout='tree')`
- `g.is_planar(set_pos=True);g.plot()`
- `g.plot3d()`

استفاده از گرافهای پیش فرض

خود sage گرافهای بسیاری را به صورت از پیش تعریف شده در بر دارد.
برای اینکار کافیست از دستوری مثل

`graphs.PetersenGraph()`

استفاده کنیم. که البته می توانید به جای `PetersenGraph` اسم گراف مورد نظر را بیاورید.

اگر اسمش را نمی دانید کافیست بعد از `graphs.` یک `Tab` بزنید. از لیست یکی را انتخاب کنید.

(معمولا کلیدهای میانبر در `internet explorer` کار نمی کنند)

تبدیلات

G.to_directed()

G.to_undirected()

G.sparse6_string()

G.graph6_string()

ضرب ها

- $G.\text{strong_product}(H)$
- $G.\text{tensor_product}(H)$
- $G.\text{categorical_product}(H)$
- $G.\text{disjunctive_product}(H)$
- $G.\text{lexicographic_product}(H)$
- $G.\text{cartesian_product}(H)$

سوالات بله خیر

- G.is_tree()
- G.is_forest()
- G.is_gallai_tree()
- G.is_interval()
- G.is_regular()
- G.is_chordal()
- G.is_eulerian()
- G.is_hamiltonian()
- G.is_interval()
- G.is_independent_set([vertices])
- G.is_overfull()
- G.is_regular(k)

ناوردهای رایج

- `G.diameter()`
- `G.average_distance()`
- `G.edge_disjoint_spanning_trees(k)`
- `G.girth()`
- `G.size()`
- `G.order()`
- `G.radius()`

رنگ آمیزی گرافها

- `G.chromatic_polynomial()`

- `G.chromatic_number(algorithm="DLX")`

You can change DLX (dancing links) to CP (chromatic polynomial coefficients) or MILP (mixed integer linear program)

- `G.coloring(algorithm="DLX")`

You can change DLX to MILP

- `G.is_perfect(certificate=False)`

مسطح بودن

- `G.is_planar()`
- `G.is_circular_planar()`
- `G.is_drawn_free_of_edge_crossings()`
- `G.layout_planar(test=True, set_embedding=True)`
- `G.set_planar_positions()`

جستجوها و کوتاهترین مسیر

- `list(G.depth_first_search([vertices], distance=4))`
- `list(G.breadth_first_search([vertices]))`
- `dist, pred =`
`graph.shortest_path_all_pairs(by_weight)`

Choice of algorithms: BFS or Floyd-Warshall-Python

- `G.shortest_path_length(v_1, v_2, by_weight=True)`
- `G.shortest_path_lengths(v_1)`
- `G.shortest_path(v_1, v_2)`

درخت فراگیر

- `G.steiner_tree(g.vertices()[:10])`
- `G.spanning_trees_count()`
- `G.edge_disjoint_spanning_trees(2, root vertex)`
- `G.min_spanning_tree(weight_function=somefunction, algorithm='Kruskal', starting_vertex=3)`

Kruskal can be change to Prim fringe, Prim edge, or NetworkX

جبر گرافها

- Matrices
- `G.kirchhoff_matrix()`
- `G.laplacian_matrix()`
- `G.weighted_adjacency_matrix()`
- `G.adjacency_matrix()`
- `G.incidence_matrix()`

- `G.characteristic_polynomial()`
- `G.cycle_basis()`
- `G.spectrum()`
- `G.eigenspaces(laplacian=True)`
- `G.eigenvectors(laplacian=True)`

اتومورفیسم ها و ایزومورفیسم ها

- `G.automorphism_group()`
- `G.is_isomorphic(H)`
- `G.is_vertex_transitive()`
- `G.canonical_label()`
- `G.minor(graph of minor to find)`

تحليل كليک ها

- ❑ `G.is_clique([vertices])`
- ❑ `G.cliques_vertex_clique_number(vertices=[[0, 1), (1, 2)],algorithm="networkx")`
networkx can be replaced with cliquer.
- ❑ `G.cliques_number_of()`
- ❑ `G.cliques_maximum()`
- ❑ `G.cliques_maximal()`
- ❑ `G.cliques_get_max_clique_graph()`
- ❑ `G.cliques_get_clique_bipartite()`
- ❑ `G.cliques_containing_vertex()`
- ❑ `G.clique_number(algorithm="cliquer")`
- ❑ cliquer can be replaced with networkx.
- ❑ `G.clique_maximum()`
- ❑ `G.clique_complex()`

همبندی در گرافها

- `G.is_connected()`
- `G.connected_component_containing_vertex(vertex)`
- `G.connected_components_number()`
- `G.connected_components_subgraphs()`
- `G.strong_orientation()`
- `G.strongly_connected_components()`
- `G.strongly_connected_components_digraph()`
- `G.strongly_connected_components_subgraphs()`
- `G.strongly_connected_component_containing_vertex(vertex)`
- `G.is_strongly_connected()`

مسائل NP

- `G.vertex_cover(algorithm='Cliquer')`

پوشش رأسی

توجه داشته باشید که می توانید از الگوریتم MILP (mixed integer linear program) نیز استفاده کنید (بایستی بسته GLPK یا CBC را فراخوانی کنید)

- `G.hamiltonian_cycle()`

یافتن دور همیلتونی

- `G.traveling_salesman_problem()`

مسأله فروشنده دوره گرد

تغییرات به صورت گرافیکی در گراف

```
g = Graph({0:[1,2,3],1:[0],2:[0,4,4],3:[0,4],4:[2,2,3,6],5:[6],6:[4,8,5],7:[],8:[6]})  
g.set_pos({0:[79,139],1:[45.27151527862789,44.88265969424094],2:[  
83.85254060219972,296.9070676267539],3:[284.36195631877837,  
145.64958169162242],4:[226,193],5:[256.01483524384605,301.855  
68288000184],6:[242.25396569173387,239.90403365361175],7:[27  
3,221],8:[293.10633756827343,303.8332652508823]})  
graph_editor(g)
```

- اولین دستور گراف را تعریف می کند.
 - دومین دستور موقعیت هر رأس را مشخص می نماید.
 - سومین دستور ویرایشگر را فراخوانی می کند.
- توجه کنید می توانید با یک گراف ساده شروع کنید و گراف مورد نظر خود را مرحله به مرحله بسازید

تغییرات به صورت گرافیکی در گراف

- با دبل کلیک روی یک فضای خالی می توانید یک رأس جدید اضافه کنید.
- رأسها را می توانید با موشواره حرکت دهید
- با انتخاب یک رأس و سپس رأس دیگر می توانید یال مورد نظر خود را بکشید.
- با انجام مرحله قبل روی یک یال از پیش تعریف شده یال مورد نظر حذف می شود.
- اگر یک رأس تنها پس از حذف یالش حذف می شود، با نگهداشتن کلید shift از اینکار جلوگیری کنید (البته اگر خواستید!)
- با دوبار کلیک کردن روی یک رأس، آن را حذف کرده اید
- با زدن دکمه save گراف مورد نظر شما داخل سلولی که در ابتدا گراف را در آن تعریف کرده بودید قابل مشاهده است.

تهیه جدول

تمام گرافهای با حداکثر ۷ راس در این جدولها قابلا بازخوانی هستند.

```
gdb = GraphDatabase()
```

```
graph_db_info(tablename='graph_data')
```

```
['complement_graph6', 'eulerian', 'graph6', 'lovasz_number',  
'num_cycles', 'num_edges', 'num_hamiltonian_cycles', 'num_vertices',  
'perfect', 'planar']
```

تهیه جدولی از گرافها با کمتر مساوی یال و حداقل درجه ۱ مرتب بر اساس درجه

```
Q = GraphQuery(display_cols=['graph6', 'num_vertices', 'degree_sequence'],  
               num_edges=['<=', 5], min_degree=1)
```

```
Q.show(with_picture=True)
```

```
Q.number_of()
```

آزمایشگاه ریاضی - درس چهارم - مدرس: میثم مدنی

تمرینات

□ (تحویلی) ۲۰ تمرین از کتاب نظریه گراف

Graph Theory , Bondy & Morty

را با استفاده از Sage حل کنید. (Worksheet را با نام شماره دانشجویی خود ذخیره کنید و توجه کنید هر مسئله در یک سلول باشد. همچنین متن سوال را در ابتدای هر سلول به صورت comment بیاورید) (هر بخش یک تمرین)

پروژه

□ بسته ای بنویسید که در sage اعمال به توان رساندن و subdivision از مرتبه دلخواه را انجام دهد.